

Logiciel

# Sweet Home 3D

## Pré-requis

## Installation

Dans l'application Logiciel, cherchez sweethome, depuis dl.flathub.org

Cette méthode via Java Web Start met à jour automatiquement le logiciel.

Installez  **libjava3d-java** (non présent par défaut)

```
...@...:~$ sudo apt install {libjava3d-java}
```

Localiser javaws :

```
...@...:~$ which javaws  
/usr/bin/javaws
```

Téléchargez le fichier <http://www.sweethome3d.eu/SweetHome3D.jnlp> :

```
...@...:~$ wget http://www.sweethome3d.com/SweetHome3D.jnlp
```

Lancez ce fichier avec javaws :

```
...@...:~$ /usr/bin/javaws ./SweetHome3D.jnlp
```

## Configuration

## Utilisation

[Sweet Home 3D : Didacticiel création et adjonction de meuble](#)

# Désinstallation

## Voir aussi

- (fr) <https://doc.ubuntu-fr.org/sweethome3d>
- (fr) <http://www.sweethome3d.com/fr/download.jsp#SweetHome3DInstaller>
- (fr) <http://www.sweethome3d.com/fr/creerMeubleSweetHome3D.pdf>

---

Basé sur « [Sweet Home 3D](#) » par [doc.ubuntu-fr.org](http://doc.ubuntu-fr.org).

From:

<https://www.nfrappe.fr/doc-0/> - **Documentation du Dr Nicolas Frappé**

Permanent link:

<https://www.nfrappe.fr/doc-0/doku.php?id=logiciel:cao:sweethome3d:start>

Last update: **2022/08/13 21:57**

