

Logiciel

# Blender : une application très complète de modélisation de tout genres et d'animation

## Pré-requis

Avoir activé l'**accélération graphique**.

Avoir une **Carte Graphique compatible OpenGL 2.1** depuis la version 2.77 de Blender, correspondant à un minimum d'une génération GeForce 9xxx pour NVidia.

## Installation

- Installez  **blender**

```
...@...:~$ sudo apt install blender
```

## Configuration

## Utilisation

## Désinstallation

## Problèmes connus

## Voir aussi

- (fr) <https://doc.ubuntu-fr.org/blender>

---

Basé sur « *Blender : suite de création 3D* » par doc.ubuntu-fr.

From:

<https://www.nfrappe.fr/doc-0/> - **Documentation du Dr Nicolas Frappé**

Permanent link:

<https://www.nfrappe.fr/doc-0/doku.php?id=logiciel:cao:blender:start>

Last update: **2022/08/13 21:57**

